# Các bước cơ bản để làm một ứng dụng

1. Tạo màn hình tương tác.
2. Phương thức tạo màn hình tương tác.

Đầu tiên chúng ta tạo ra một class (thường đặt tên là Screen) và kế thừa thư viện JFrame

Tiếp đến ta tạo ra phường thức tạo. Bên trong phường thức tạo này chứa đầu tiên là phường thức setSize(); để nó tạo ra một cửa sổ.

Tiếp, để nó có thể nhìn thấy thì ta gọi phường thức setVisible(true); có sẵn trong thư viện.

Việc tiếp theo là ta phải gọi tới phường thức setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE); để khi ta tắt cửa sổ thì ứng dụng của chúng ta có thể dùng hẳn.

Tiếp theo ta cần xét vị trí mặc định của cửa sổ . khi đó ta gọi tới phương thức setLocation(x,y);